

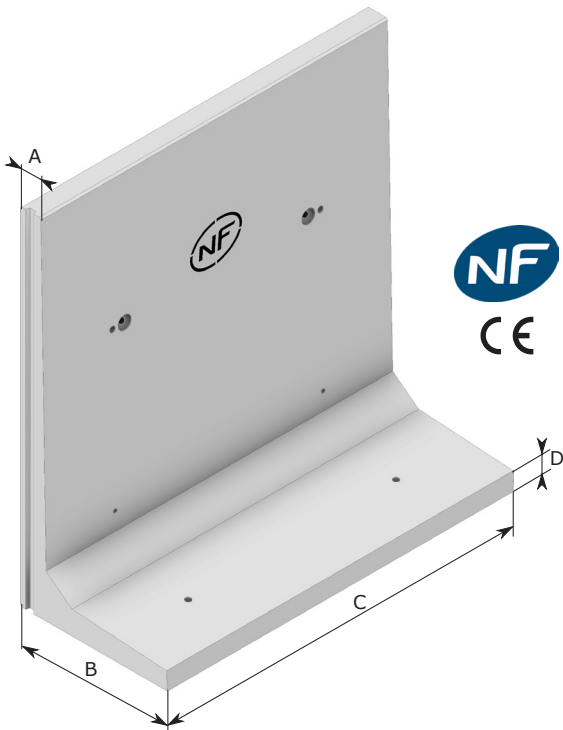
MURS DE SOUTÈNEMENT EN L



MURS DE SOUTÈNEMENT LONGUEUR 1,00 M

CODE	HAUTEUR (m)	A (cm)	B (cm)	C (cm)	D (cm)	MASSE (Kg)	ANCRES (Tonne)
371012	1,25	12,6	85	100	10	635	2,5
371015	1,50	13	85	100	10	720	2,5
371017	1,75	12,5	85	100	10	800	2,5
371020	2,00	12	85	100	10	883	2,5

Jeu d'anneaux de levage 2,5 Tonnes - Code : 10140



MURS DE SOUTÈNEMENT LONGUEUR 2,00 M

CODE	HAUTEUR (m)	A (cm)	B (cm)	C (cm)	D (cm)	MASSE (Kg)	ANCRES (Tonne)
440160	1,25	12,6	85	200	10	1267	2,5
371016	1,50	13	85	200	10	1430	2,5
371018	1,75	12,5	85	200	10	1600	2,5
371021	2,00	12	85	200	10	1765	2,5

Jeu d'anneaux de levage 2,5 Tonnes - Code : 10140

N.B. Voir conditions de pose et de manutention

CONDITIONS D'UTILISATION DES ELEMENTS DE SOUTÈNEMENT

HYPOTHÈSE DE CALCUL :

- Fissuration peu préjudiciable.
- Angle de frottement interne $30^\circ - 35^\circ$.
- Masse volumique 18 à 20 KN/m³.
- Coefficient de frottement sur sol d'assise 0,6

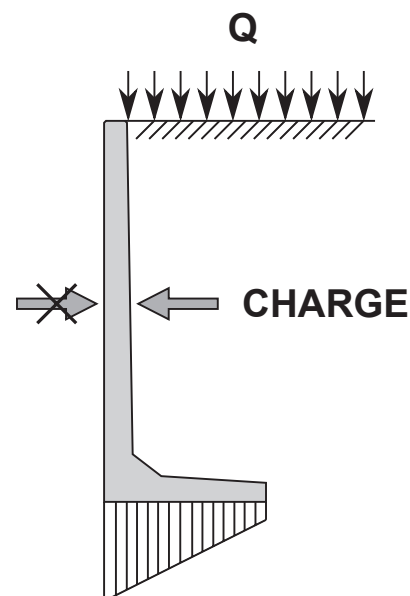
D = 1,80 TN = 33°		
HAUTEUR (m)	Q	Cg
0,50	0,50	1,19
1,00	1,00	1,20
1,25	1,20	1,25
1,50	0,90	1,23
1,75	0,60	1,26
2,00	0,25	1,27

Q = charge maximale sur remblai (t/m²)

Cg = coefficient de glissement

d = densité du remblai

TN = talutage naturel



DISTANCE DE LA CHARGE PAR RAPPORT AU MUR : 1,00 ml

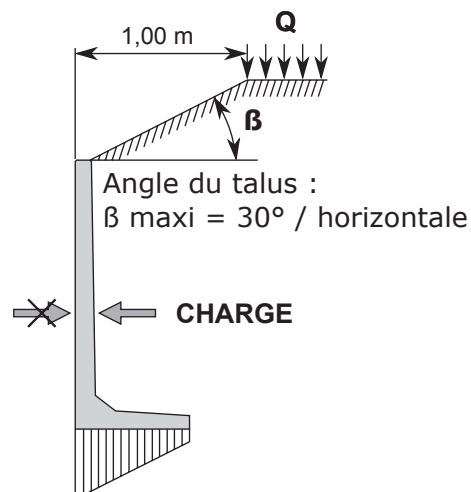
D = 1,80 TN = 33°		
HAUTEUR (m)	Q	Cg
0,50	2,00	1,41
1,00	2,00	1,30
1,25	2,00	1,30
1,50	1,00	1,24
1,75	1,00	1,50
2,00	0,50	1,41

Q = charge maximale sur remblai (t/m²)

Cg = coefficient de glissement

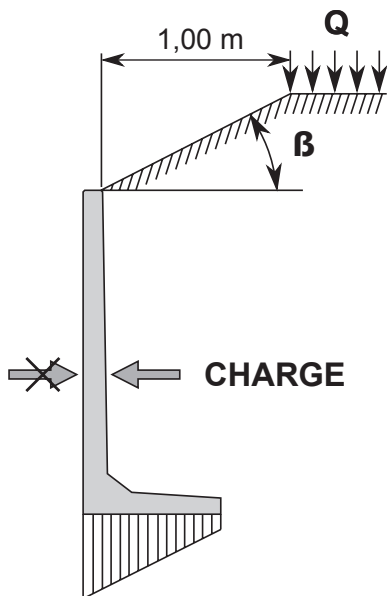
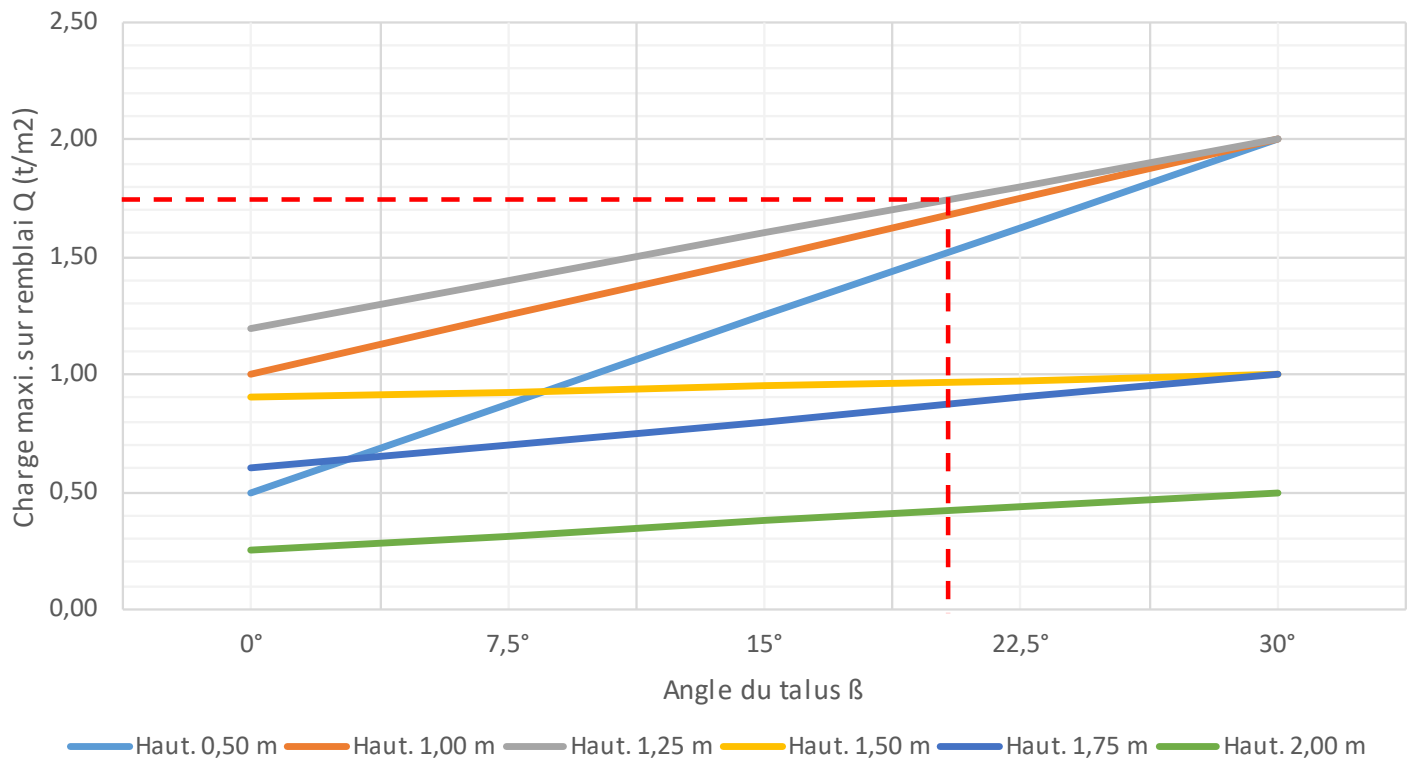
d = densité du remblai

TN = talutage naturel



CONDITIONS D'UTILISATION DES ELEMENTS DE SOUTÈNEMENT

DETERMINER L'ANGLE DU TALUS



Exemple : Pour un mur haut. 1,25 m (trait gris sur le schéma ci-dessus), la charge maxi donnée sur remblai est de 1,75 t/m². L'angle du talu β maxi. est donc = 20°

La contrainte admissible du sol de fondation devra être supérieure ou égale à 3 bars ELS (Etat Limite de Service). Le drainage doit être assuré. LE DOMAINE D'APPLICATION POUR UN ELEMENT DONNE SE SITUE SOUS LA COURBE QUI S'Y RATTACHE